

Participantes.

Tendrán derecho a participar los pilotos que hayan intervenido en la competición de F3M en las series internacional y nacional según su clasificación.

La participación estará limitada a 3 pilotos de la serie nacional y 10 pilotos de serie internacional.

Los modelos no podrán cambiar ninguna de sus partes empleadas en la competición a excepción de la hélice.

Los modelos estarán dotados de sistema de inyección de humo "smoke" controlado por radio.

Descalificaciones y penalizaciones.

La descalificación se producirá cuando:

- El modelo no ejecute alguna de las figuras.
- El modelo rebase, durante la carrera, la línea de seguridad definida por las banderas (a 30 m. del piloto).
- El modelo pierda alguna parte de su estructura durante el vuelo cronometrado.

Las penalizaciones se transformarán en segundos que se incrementarán en el tiempo conseguido por el piloto.

- +3 seg. por figura mal ejecutada a criterio de los jueces.
- +3 seg. por figura lateral iniciada antes de la señal acústica de los jueces de línea.
- +3 seg. por figura lateral finalizada dentro de la zona central.
- +3 seg. por ausencia de efecto "smoke" durante la prueba.
- +3 seg. por vuelo demasiado alto o demasiado bajo, tras recibir un 1er. aviso de Director de competición

Desarrollo de la competición.

El domingo 3 de agosto, tras la finalización de la COPA BREITLING se competirá en la AIR RACE

Se volará una primera manga de clasificación por todos los pilotos inscritos, en orden inverso a la clasificación obtenida en la competición de F3M.

Los 7 primeros clasificados volarán una segunda manga acumulándose los tiempos a los obtenidos en la primera.

Los 3 mejores clasificados volarán la final en 2 mangas a descartar el peor tiempo. En esta final no se tendrán en cuenta los tiempos obtenidos con anterioridad en las mangas clasificatorias.

Figuras acrobáticas.

Las figuras acrobáticas a realizar en cada uno de los giros y en su paso central son figuras básicas diseñadas para disminuir la velocidad del modelo así como para compaginar la habilidad con la potencia.

En alguna de las figuras los modelos están sometidos a fuerzas estructurales importantes por lo que es muy aconsejable el conocimiento del modelo y no forzarlo mas allá de lo necesario.

Un manejo adecuado del mando de gas limita la velocidad, la ventana de vuelo y por tanto el tiempo invertido.

